



タイタス

挑戦

範囲内の敵モデル1体はあなたが選ぶ2種類の異なる弱体を受ける。その後、タイタスは対戦相手が選ぶ弱体1つを受ける。



責様らを皆殺しにする!

従者を対象とする。
成功効果：対象のユニット内の、範囲内の従者のモデルはそれぞれ最大1ヘックスまで動かす。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



タイタス



貫く一撃

このスキルは同じヘックス上にある2体までの異なるモデルを対象にしてもよい。



雑ざ払う斬撃

このスキルは異なるヘックス上にある2体までのモデルを対象にしてもよい。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



タイタス



破壊の道

タイタスはスキルアクションを行ってもよい。その後、最大1ヘックス動いてもよい。更にその後、別のスキルアクションを行ってもよい。

大渦の勇者

大渦が敵の従者を打倒した時、ターントークンを+1マス動かす。

超越者

タイタスは従者からの成功判定に対して+1と、従者からのダメージ判定に+1を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



タイタス

大渦の勇者

大渦が敵の従者を打倒した時、ターントークンを+1マス動かす。

超越者

タイタスは従者からの成功判定に対して+1と、従者からのダメージ判定に+1を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



求道者

タイタスの従者



戦の咆哮

範囲内の勇者を1ヘックスまで動かす。



側面攻撃

成功効果：対象に隣接している求道者それぞれを、その対象の隣接するヘックスに置く。

雷の如き配備

徴兵アクションを使用した後、戦場に復帰したその求道者は最大2ヘックスまで動いてもよい。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



求道者

タイタスの従者



改竄

成功効果：②



包囲攻撃

このスキルは、+1と②を、他の求道者がその上に置かれている、対象に隣接したヘックス1つにつきそれぞれ得る。

雷の如き配備

徴兵アクションを使用した後、戦場に復帰したその求道者は最大2ヘックスまで動いてもよい。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019