



ニア



水晶の鏡

範囲内のいずれかのモデルが持つ強化1つを選ぶ。その強化を、範囲内の味方モデル1体を選び、そのモデルに与える。



瞑想

成功効果：☺



行軍

ニアを最大1ヘックスまで動かす。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



ニア



水晶の輝き

範囲内のいずれかのモデルが持つ弱体1つを選ぶ。その強化を、範囲内の敵モデル1体を選び、そのモデルに与える。



侵食

成功効果：☹



眩い光

成功効果：☹

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



ニア



晶洞

戦略フェイズにのみ使用できる。目標ヘックス1つとそれに隣接するヘックスに1体だけ置かれている晶魔1体を選び、その晶魔を目標ヘックスに置き換える。その晶魔がニアの2ヘックス以内なら、ニアはただちに誇示アクションを行ってもよい。

創造の勇者

創造☺が誇示アクションを行ったとき、ターントークンを+1マス動かす。

石の調和

3体すべての晶魔が戦場にいるかぎり、ニアは行動の際、追加で1つのアクションを行える。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



ニア

創造の勇者

創造☺が誇示アクションを行ったとき、ターントークンを+1マス動かす。

石の調和

3体すべての晶魔が戦場にいるかぎり、ニアは行動の際、追加で1つのアクションを行える。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



晶魔

ニアの従者



石灰化

この晶魔がヘックス上に1体であり、なおかつ目標ヘックスに隣接している場合、この晶魔を目標ヘックスに置き換える。



陽炎

成功効果：☹

石造の隊列

ニアの軍旗が戦場から取り除かれた時、それが終了フェイズ中でない場合、晶魔はただちに徴兵アクションを行ってもよい。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



晶魔

ニアの従者



動く石

各晶魔はそれぞれ直線上を、最大3ヘックスまで動いてもよい。



投石

石造の隊列

ニアの軍旗が戦場から取り除かれた時、それが終了フェイズ中でない場合、晶魔はただちに徴兵アクションを行ってもよい。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019