



モーンブレイド



墓所の召喚術

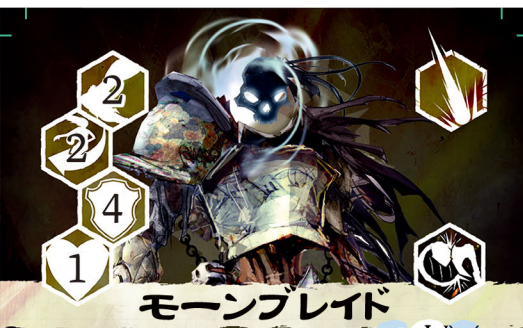
モーンブレイドは誘示アクションを行う。
あなたはモーンブレイドの軍旗を、範囲内のいずれかの目標ヘックス上に置くことができる。



進め、我が従僕よ!

範囲内の各霊騎士をそれぞれ2ヘックスまで移動する。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



モーンブレイド



死の風

範囲内にモーンブレイドの軍旗がある場合、それを範囲内の別の目標ヘックス上に置く。



死者蘇生

範囲内の味方の勇者はそれぞれ、ただちに復帰アクションを行う。



魂穿ち

成功効果：このモーンブレイドの霊騎士は徴兵アクションを1回行う。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



モーンブレイド



掴みかかる死者

すべての霊騎士を戦場から取り除く。その後、3体すべての霊騎士を、モーンブレイドから3ヘックス以内のヘックスに置く。

守護の勇者

守護の勇者が軍旗を目標ヘックス上に置いたまま終了フェイズを迎えた時、ターントークンを+1マス動かす。

死せざる者

モーンブレイドが打倒された時、ターントークンは4マスの代わりに1マス移動する。いずれかの敵モデルが打倒された時、モーンブレイドはただちに復帰する。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



モーンブレイド

守護の勇者

守護の勇者が軍旗を目標ヘックス上に置いたまま終了フェイズを迎えた時、ターントークンを+1マス動かす。

死せざる者

モーンブレイドが打倒された時、ターントークンは4マスの代わりに1マス移動する。いずれかの敵モデルが打倒された時、モーンブレイドはただちに復帰する。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



霊騎士

モーンブレイドの従者



主よ、ご注意を!

範囲内のモーンブレイドは⑤を得る。



主はどこにおられる?

範囲内のモーンブレイドは復帰アクションを行うか、2ヘックスまで移動する。

死の掌握

霊騎士に隣接している敵モデルが行軍アクションを行う場合、そのモデルは行軍アクションを行っている間、移動力が0になる。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



霊騎士

モーンブレイドの従者



悲しみの深淵



死の扉

霊騎士がこの行動中に徴兵アクションを行っている場合、死の扉は⑥と⑦に+1の修正を得る。

死の掌握

霊騎士に隣接している敵モデルが行軍アクションを行う場合、そのモデルは行軍アクションを行っている間、移動力が0になる。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019