



モリガン



進め、我が従僕よ!

範囲内の各凍骨鬼を、それぞれ最大2ヘックスまで動かす。

4 - -



氷結の一瞥

成功効果: ☹

モリガンを対象に近づくように1ヘックス動かす。

3 5 -

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



モリガン



雪玉の好機

このスキルが対象に傷を与えた場合、その対象は打倒されるまでの傷を受ける。

1 1 2



氷の刃

成功効果: 対象が ☹、☹、又は ☹ を持つ場合、それに1ダメージを与える。

1 5 5



氷撃

成功効果: ☹

3 7 3

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



モリガン



瞬間冷凍

範囲内のすべての敵はそれぞれ ☹ と ☹ を得る。

3 - -

殺戮の勇者

殺戮 1 体が敵の勇者を打倒した時、タートークンを+1マス移動する。

霜生まれ

モリガンが強化から+1の修正を受けるとき、代わりに+2の修正を受ける。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



モリガン

殺戮の勇者

殺戮 1 体が敵の勇者を打倒した時、タートークンを+1マス移動する。

霜生まれ

モリガンが強化から+1の修正を受けるとき、代わりに+2の修正を受ける。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



凍骨鬼

モリガンの従者



おお、冷たき我が主よ!

モリガンが範囲内にいる場合、モリガンは ☹ または ☹ を得る。

3 - -



頭を冷やせ

このスキルは、対象に隣接している凍骨鬼1体につき ☹ に+1を受ける。

成功効果: ☹

1 1* 1* 1*

瞬間凍結

敵1体がスキルを使用して1体以上の凍骨鬼を打倒した場合、その敵モデルは ☹ を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



凍骨鬼

モリガンの従者



内なる凍気

☹

- - -



雪刃の舞!

このスキルは、対象に隣接している凍骨鬼1体につき ☹ に+1を受ける。

1 1* 1* 1*

瞬間凍結

敵1体がスキルを使用して1体以上の凍骨鬼を打倒した場合、その敵モデルは ☹ を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019