



半牙

再生
半牙に与えられている傷を最大2つまで取り除く。

足技
2 - -

フェイント
成功効果：2 5 -

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



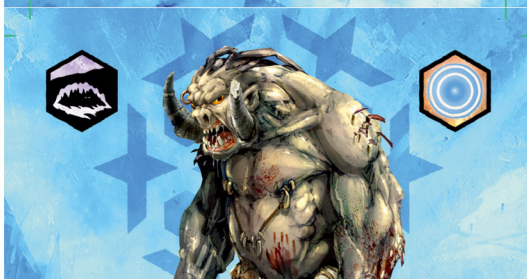
半牙

再生
半牙に与えられている傷を最大2つまで取り除く。

初撃
1 6 4
成功効果：半牙はこのターン、ボーナスアクションとして第二撃を使用してよい。

第二撃
1 4 5
成功効果：半牙は最大1ヘックスまで動いてもよい。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



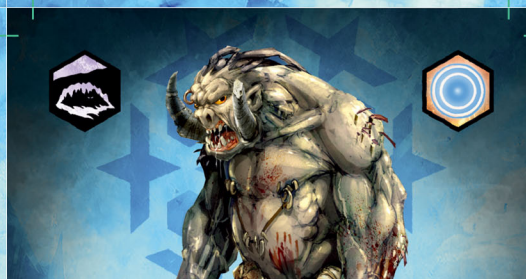
半牙

偉大なる大牙
戦略フェイズにのみ使用可能。半牙は誇示アクションを行う。その後、範囲内の味方モデルはそれぞれあなたが選ぶ②又は③の強化を得る。

守護の勇者
守護④が軍旗を目標ヘックス上に置いたまま終了フェイズを迎えた時、タレントークンを+1マス動かす。

格闘術
半牙は傷トークンを持たない限り、半牙はスキルに+2④を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



半牙

守護の勇者
守護④が軍旗を目標ヘックス上に置いたまま終了フェイズを迎えた時、タレントークンを+1マス動かす。

格闘術
半牙は傷トークンを持たない限り、半牙はスキルに+2④を得る。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



猿蛙
半牙の従者

力を感じる
このスキルは目標ヘックス上にいる場合にのみ使用できる。②と③を得る。

跳躍
ヘックス1つの上にいる各猿蛙を現在いるヘックスからそれぞれ最大2ヘックスまで動かす。

涙のねじれ
猿蛙は目標ヘックスに侵入できる。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



猿蛙
半牙の従者

矢舌
2 - -
目標の味方軍旗モデルを、現在の場所から猿蛙に近付くように1ヘックス動かす。

舌の猛攻撃
2 5 6 7
成功効果：対象をこの猿蛙に近付くように1ヘックス動かす。

涙のねじれ
猿蛙は目標ヘックスに侵入できる。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019