



フィンヴァール

攻撃への答え

貴様らを皆殺しにする!

成功効果：対象を最大1ヘックス動かす。

2 5 -

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



フィンヴァール

曇気楼

フィンヴァールの2ヘックス以内にある味方の軍旗1つを選ぶ。その軍旗を、現在置かれている目標ヘックスから1ヘックス離れた目標ヘックスに置く。

虚空の武具

生命の刃

成功効果：フィンヴァールに与えられている傷1つを取り除く。

1 4 5

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



フィンヴァール

幻影の印

範囲内にある望む数の味方の軍旗モデルを選ぶ。それらを、範囲内にある別の目標ヘックスの上に置く。

守護の勇者

守護 が軍旗を目標ヘックス上に置いたまま終了フェイズを迎えた時、ターントークンを+1マス動かす。

軍旗の守り人

目標ヘックス上では、フィンヴァールは+2される。

4 - -

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



フィンヴァール

守護の勇者

守護 が軍旗を目標ヘックス上に置いたまま終了フェイズを迎えた時、ターントークンを+1マス動かす。

軍旗の守り人

目標ヘックス上では、フィンヴァールは+2される。

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



影の歩哨
フィンヴァールの従者

防御

影襲

成功効果：

影の歩方

影の歩哨が自分の行動の際に移動を行わなかった場合、それぞれの影の歩哨のモデルは行動の終了時にそれぞれ最大1ヘックスまで動いてもよい。

1 4 5 2 1

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



影の歩哨
フィンヴァールの従者

虚空の武具

命のやり取り

影の歩哨が敵のモデルを打倒した時、このユニットが最大人数でない場合、このヘックス上に影の歩哨1体を追加する。

影の歩方

影の歩哨が自分の行動の際に移動を行わなかった場合、それぞれの影の歩哨のモデルは行動の終了時にそれぞれ最大1ヘックスまで動いてもよい。

1 4 5 3 4 5 1

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019